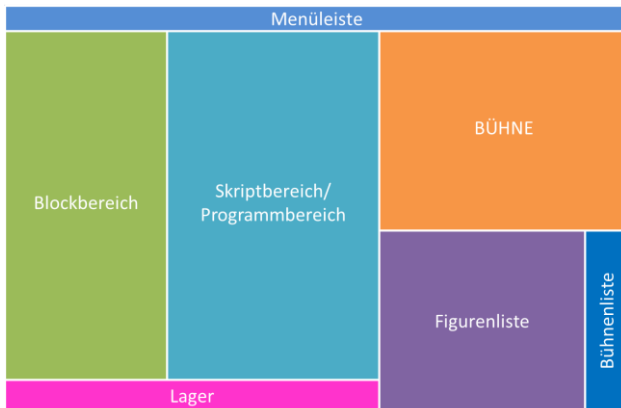


SCRATCH IM INTERNET/ DIE SCRATCH-OBERFLÄCHE

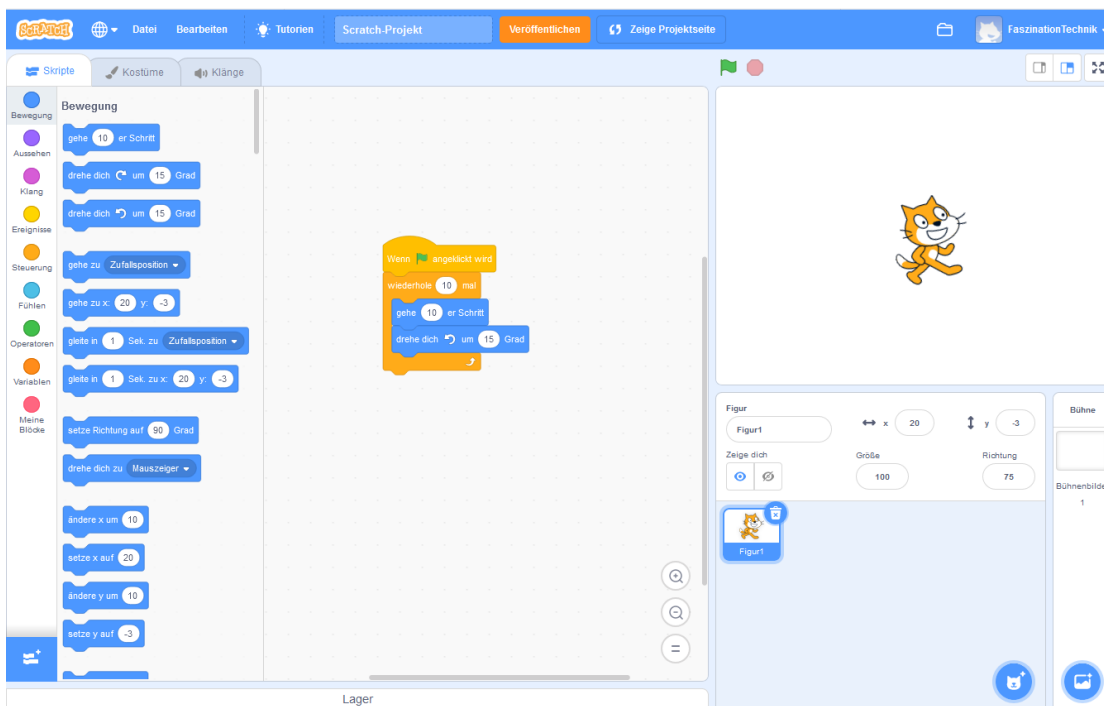
Wenn Scratch im Browser geöffnet wurde, ist der Bildschirm in verschiedene Bereiche geteilt:



Die Befehle/Blöcke für das Programm (= Skript) sind links im „**Blockbereich**“, die „**Bühne**“ ist rechts oben, dazwischen liegt der **Programmereich**, in den du die Blöcke mit der Maus hineinziehen kannst..

Außerdem gibt es noch weitere **Bildschirmbereiche**, die du kennen solltest:

- **Bühnenliste**: hier kannst du das Bühnenbild, also den Hintergrund ändern.
- **Figurenliste**: Jede Figur eines Programms wird hier gezeigt. Wenn du eine anklickst, wird das dazugehörige Skript angezeigt, also was mit dieser Figur passiert.
- **Lager**: Nützliche Skripte, Figuren Kostüme etc. kannst du im Lager speichern und in anderen Programmen wiederverwenden.



In der **Menüleiste** kannst du unter [Datei] dein Skript speichern (es wird im Netz für dich gespeichert) oder auf deinen Computer herunterladen. Natürlich kannst du hier gespeicherte Skripte auch wieder öffnen.

